

Gymnázium, Plzeň, Mikulášské nám. 23
Maturitní okruhy z předmětu Informatika a výpočetní technika
Školní rok: 2025/2026

Architektura počítače
Zobrazení informace v počítači
Záznam dat
Vývoj výpočetní techniky
2D počítačová grafika
3D počítačová grafika
Tiskárny
Disk, soubor, složka
Kategorie software a modely licencování
Operační systémy
Počítačová síť
Textový procesor
Tabulkový procesor
Databázový systém
Internet, e-mail, www stránky
HTML, CSS
Struktura programu
Přiřazovací příkaz, podmíněný příkaz, přepínač
Příkaz cyklu
Rozdělení programu do metod (procedura, funkce)
Datové typy – číselné, znak, logický
Pole
Datový typ - řetězec
Soubory - načítání a zápis dat během programu
Algoritmus a programovací jazyk
Algoritmy vyhledávání a řazení
Numerické metody řešení rovnic $f(x) = 0$
Numerické metody řešení soustavy lineárních algebraických rovnic
Metoda nejmenších čtverců
Bezpečnost

Součástí maturitní zkoušky je obhajoba závěrečné ročníkové práce.

Maturitní okruhy byly projednány na předmětové komisi 28.8.2025.